

# TALLERES STEAM

**El Centro Cultural de España en México, Fundación Telefónica México  
y el Ateneo Español, a través del Laboratorio de Ciudadanía Digital (LCD)**

## CONVOCAN

A creadores, artistas, músicos, científicos, matemáticos, ingenieros y personas interesadas, para impartir talleres STEAM dirigidos a niños, niñas y jóvenes dentro de la programación del Laboratorio de Ciudadanía Digital (junio-diciembre 2018).

# TALLERES STEAM

## OBJETIVOS

- Fomentar la curiosidad por las ciencias, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas para animar a niños, niñas y jóvenes a escoger estas disciplinas como medio de desarrollo personal.
- Asegurar un ambiente de aprendizaje lúdico, participativo e incluyente, donde los y las asistentes se sientan empoderados a transformar su realidad fuera de los talleres.
- Promover actitudes para la construcción de una sociedad sustentable haciendo énfasis en los derechos humanos, la equidad de género, el respeto a la diversidad cultural y el desarrollo sostenible.
- Facilitar la enseñanza/aprendizaje a través de una pedagogía no formal, que genere una actitud proactiva hacia el conocimiento y la resolución de problemas.
- Incidir en el uso de la tecnología como una herramienta de transformación social, facilitando la apropiación de los nuevos medios digitales.

## LINEAMIENTOS GENERALES

Los talleres deberán ser pensados para realizarse en escuelas primarias o espacios culturales. Es importante enfatizar que las propuestas deben desarrollar contenidos sobre ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas con un enfoque en derechos humanos, género, diversidad cultural y / o sostenibilidad en alguna de las dos categorías:

**Categoría A.** Talleres de 4 a 6 horas con el fin de despertar el interés y acercar a los participantes de forma lúdica las temáticas a tratar.

**Categoría B.** Talleres de 20 a 60 horas que tengan especial atención en profundizar en los ejes propuestos a través de procesos colaborativos.

# TALLERES STEAM

La recepción de los proyectos se realizará desde la publicación de la convocatoria hasta el domingo **22 de abril** y podrá ser a través del formulario de la página web [www.ccemx.org/ciudadania-digital/convo-steam](http://www.ccemx.org/ciudadania-digital/convo-steam), o directamente en las instalaciones del CCEMx (Guatemala 18, Centro, Cuauhtémoc, 06010, CDMX) en un sobre rotulado con el asunto «Talleres STEAM-LCD 2018», con los siguientes puntos desplegados:

- Nombre del tallerista
- RFC
- Correo electrónico
- Teléfono celular
- Campo profesional
- Breve CV
- Nombre del taller
- Descripción del taller
- Objetivo general
- Justificación (conforme a los objetivos del Laboratorio de Ciudadanía Digital y el programa STEAM/ LCD)
- Áreas de trabajo (Ciencias, tecnología, ingeniería, artes y/o matemáticas)
- Temario
- Público al que va dirigido
- Duración
- Cupo máximo
- Requerimientos técnicos
- Materiales para el taller y presupuesto aproximado (considerando de 15 a 20 personas)
- Links para consultar trabajos realizados previamente

# TALLERES STEAM

## CRITERIOS DE SELECCIÓN

Para la selección de proyectos, las propuestas se evaluarán conforme a los siguientes puntos:

- Coherencia con respecto al Marco de Referencia LCD 2018 y al Programa STEAM/ LCD.
- Cumplir con los objetivos generales del LCD y particulares del programa STEAM/LCD.
- Innovación y creatividad.
- Viabilidad para replicar en espacios alternativos y escuelas.

**Las personas seleccionadas deberán presentar sus propuestas ante un comité de expertos y público en general el 27 de abril, durante *STEAM, Punto de Encuentro* en el Centro Cultural de España para obtener una retroalimentación que ayudará a mejorar sus talleres y posteriormente impartirlos durante la programación del segundo semestre del Laboratorio de Ciudadanía Digital.**

Mayores informes, dudas o aclaraciones en  
[www.ccemx.org/ciudadania-digital/convo-steam](http://www.ccemx.org/ciudadania-digital/convo-steam)

o escribir al correo [cdigital3.mx@aecid.es](mailto:cdigital3.mx@aecid.es)

# LABORATORIO CIUDADANIA DIGITAL / MEX

