

# e-CUERPO

encuentro internacional de arte & tecnología Wearable



Con el objetivo de impulsar la innovación y la exploración de nuevos paradigmas tecnológicos, **e-cuerpo: encuentro internacional de arte & tecnología Wearable**, a través del **Laboratorio de Ciudadanía Digital\*** y **ENOVA\*\***, convoca a personas con interés, habilidades y experiencia en el diseño y desarrollo de proyectos que involucren nuevas tecnologías, a participar en **wear+ D 2018**, con la finalidad de realizar un prototipo funcional de prenda o dispositivo Wearable bajo la temática general:

**LABORATORIO  
CIUDADANÍA  
DIGITAL**

**CENTRO CULTURAL DE  
ESPAÑA EN MÉXICO**

"Proyecto apoyado por el Fondo Nacional para la Cultura y las Artes"

La postulación a esta convocatoria podrá realizarse de forma individual o en equipo de tres personas como máximo, considerando que durante **wear+ D** se formarán equipos multidisciplinarios con **todxs lxs** participantes seleccionadxs.

El proceso de inscripción será válido al cumplir con todas las bases de participación y procedimiento de inscripción de esta convocatoria.

La postulación a esta convocatoria no garantiza la participación en **wear+ D 2018**.

## Categorías de participación

La postulación a **wear+ D 2018** podrá realizarse únicamente en una de las siguientes categorías:

### **Unstoppable: Deseamos más que únicamente vivir.**

Propuesta de diseño para el proyecto Unstoppable (<http://incainstitute.org/unstoppable/>).

La artista & teórica Micha Cárdenas seleccionará tres diseños, que serán realizados en **wear+ D 2018**.

El proyecto ganador de esta categoría representará y acompañará a Unstoppable en la exposición de e-cuerpo Tercera edición: **FuturXble**.

En esta categoría será necesario incluir en la postulación, la descripción general, técnicas a utilizar y boceto/figurín de la propuesta.

### **Prospectivas de diseño crítico.**

Wearable que explore los desafíos del diseño crítico de moda tecnológica y reflexione en torno a la estética de la privacidad, el diseño bioético, la empatía y el empoderamiento tecnológico del cuerpo. La capacidad de la tecnología para cambiar la percepción del sistema de producción de bienes de lujo y su implementación en el sistema comercial actual.

### **Diseño empático + empoderamiento tecnológico del cuerpo: motricidad y entorno.**

Wearable enfocado a problemas motrices: A partir del reconocimiento facial, muscular, etcétera, se desarrollará un wearable como medio de comunicación o apropiación del entorno, a través de experiencias generativas (audiovisuales, sonoras, lumínicas, AR, mecánicas u otras).

## Proceso de selección

El proceso de selección se llevará a cabo en dos etapas:

### a) Inscripción

La postulación a **wear+ D 2018** podrá realizarse en:

[http://e-cuerpo.org/wearables\\_wearD.html](http://e-cuerpo.org/wearables_wearD.html)

Al enviar el formato de inscripción, **lxs** postulantes aceptan de conformidad las bases de participación de esta convocatoria. Todos los registros de postulación serán notificados vía correo electrónico.

El proceso de inscripción será válido al cumplir con todos los lineamientos, requisitos solicitados y procedimiento de postulación.

Las postulaciones que no cubran todos requisitos establecidos en la presente convocatoria, no serán sometidas al análisis del comité de selección.

La postulación a esta convocatoria y el envío del formato de inscripción, no garantizan la participación en **wear+ D 2018**.

### b) Resultados

La lista de participantes seleccionadxs de **wear+ D 2018** será publicada en el sitio web del **Centro Cultural de España en México** y **e-cuerpo**, el **4 de octubre de 2018**.

## Condiciones de la convocatoria

**Perfil de participante:** La postulación y participación a **wear+ D** está abierta a creadorxs, inventorxs, demakers, desarrolladorxs y en general, a personas creativas que deseen compartir su experiencia y habilidades en temas como fashion-Tech, electrónica, diseño, robótica, hardware Hacking, fabricación digital, biotecnología textil, nuevos materiales, moda, textiles inteligentes, IoT, VR, AR y un largo etcétera, para plantear de forma innovadora y crítica, el uso de nuevas tecnologías en Wearables. Personas a partir de 18 años de edad, residentes en México, sin alguna otra consideración o condición limitante.

**Lxs** postulantes seleccionadxs deberán tener disponibilidad de tiempo para su participación durante todo el evento y compromiso de colaboración en el proyecto a realizarse, desde el inicio hasta su conclusión.

La selección en la convocatoria no incluye transportación desde el lugar de residencia de **lxs** participantes, ni hospedaje.

La selección de participantes en **wear+ D**, no implica compromiso de ningún tipo de remuneración o premiación por parte de las instituciones convocantes.

Mayores informes y cualquier duda relacionada con esta convocatoria:

[info@e-cuerpo.org](mailto:info@e-cuerpo.org)

## Premiación

Se otorgará un reconocimiento a los dos proyectos seleccionados por el Jurado, para formar parte de la Exposición de e-cuerpo Tercera edición: **FuturXble**, a realizarse en 2019.

El Jurado otorgará un único premio a la mejor propuesta, de acuerdo con la temática general de **wear+ D 2018**, de valor equivalente a \$20,000.00 M.N.

El fallo del Jurado será inapelable y será facultad del mismo, otorgar las menciones honoríficas que considere, o declarar desierto el premio.

La premiación se llevará a cabo el **14 de octubre de 2018** en el **Centro Cultural de España en México**.

Todxs lxs participantes de **wear+ D 2018** recibirán constancia de participación.

## Fechas importantes

**wear+ D 2018** se realizará los días **11, 12 y 13 de octubre de 2018** en el **Centro Cultural de España en México**.

Las postulaciones se recibirán a partir de la publicación de esta convocatoria, hasta el jueves **27 de septiembre de 2018** a las **23:59 horas (hora CDMX)**.

### Resultados de selección de participantes de wear+ D 2018:

**4 de octubre de 2018.**

Lxs postulantes seleccionadxs recibirán vía correo electrónico, la dinámica de participación de **wear+ D 2018**.

**wear+ D 2018** se realizará los días **11, 12 y 13 de octubre de 2018** en el **Centro Cultural de España en México**.

Contacto: [info@e-cuerpo.org](mailto:info@e-cuerpo.org)

\*El Laboratorio de Ciudadanía Digital es una iniciativa del Centro Cultural de España en México, Fundación Telefónica México, Fundación Bancaria "la Caixa" y el Ateneo Español.

\*\*<http://enova.mx/>

\*\*\* <http://www.oshwa.org/definition/spanish/>

## Desafíos del diseño crítico de moda tecnológica

**wear+ D** se llevará a cabo del **11 al 13 de octubre de 2018** en el **Centro Cultural de España en México**, en el marco de **e-cuerpo Tercera edición**.

La convocatoria de **wear+ D** está abierta a creadorxs, inventorxs, demakers, desarrolladorxs y en general, a personas creativas residentes en México &&  $\geq$  18 años de edad, que deseen compartir su experiencia y habilidades en temas como fashion-Tech, electrónica, diseño, robótica, hardware Hacking, fabricación digital, biotecnología textil, nuevos materiales, moda, textiles inteligentes, IoT, VR, AR y un largo etcétera, para plantear de forma innovadora y crítica, el uso de nuevas tecnologías en Wearables

## Bases

A lo largo de tres días, lxs participantes agrupadxs en equipos de trabajo, llevarán a cabo un prototipo funcional de prenda o dispositivo Wearable.

Un grupo de mentorxs (especialistas en campos relacionados con los temas de wear+ D) apoyará a los equipos participantes durante el desarrollo de las propuestas.

Un Jurado integrado por creadorxs, especialistas, académicxs y promotorxs de nuevas tecnologías, evaluará los proyectos desarrollados y seleccionará dos, con base en la innovación, diseño, funcionalidad y resolución técnica utilizada. Dichos proyectos formarán parte de la Exposición de e-cuerpo Tercera edición: **FuturXble** a realizarse en 2019. Así mismo, el Jurado otorgará un único premio a la mejor propuesta, de acuerdo con la temática general de **wear+ D 2018**.

El fallo del Jurado será inapelable y será facultad del mismo, otorgar las menciones honoríficas que considere, o declarar desierto el premio.

La presentación final y premiación se llevará a cabo el **14 de octubre de 2018** en el **Centro Cultural de España en México**.

Los dos proyectos seleccionados para ser expuestos en **FuturXble**, podrán realizar mejoras en su propuesta sin alterar la conceptualización y funcionalidad originales. Tras la finalización de **wear+ D 2018**, en colaboración con **ENOVA** y otras organizaciones, los equipos ganadores tendrán acceso a sesiones de retroalimentación y mentoría para la mejora de los proyectos, en horarios definidos. Un grupo de expertxs les apoyará durante este proceso, el cual podrá seguirse a través del sitio web y redes sociales de **e-cuerpo** y **EdTech México**, revista electrónica de **ENOVA**.

Los proyectos generados en **wear+ D** tendrán licencia **OSHW** (Open Source Hardware)\*\*\* con las atribuciones correspondientes a sus creadorxs. Su documentación será publicada en el sitio web [www.e-cuerpo.org](http://www.e-cuerpo.org) y los productos físicos formarán parte del acervo abierto de e-cuerpo.

Algunos componentes electrónicos, materiales, herramientas y equipo general, serán facilitados por **e-cuerpo** a través de aliadxs como **ENOVA** y **Dremel**, entre otrxs. Materiales y componentes específicos para los proyectos, serán proporcionados por los equipos participantes.